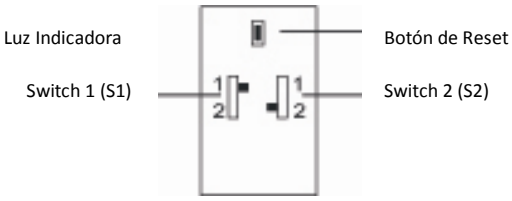
CHAPA --C100D1-12GX Manual de Usuario

♦ Forma de Trabajar

La chapa cuenta con cuatro tipos de modos de trabajar: 1) Código de desbloqueo de una vez, 2) Código de desbloqueo permanente, 3) Desbloqueo con llave de usuario y 4) Código de una vez + llave de usuario.

***Parte Delantera de la Chapa**



***Parte Trasera de la Chapa**

Para seleccionar el modo en que quiere que trabaje la chapa debe de mover el S1 y el S2 como se muestra en la siguiente tabla, dependiendo de la forma en que quiere que trabaje:

Código de Desbloqueo de una vez	S1=1, S2=1
Código de Desbloqueo Permanente	S1=2, S2=1
Desbloqueo con Llave de Usuario	S1=2, S2=2
Código de una Vez + Llave de usuario	S1=1, S2=2

Tipo de Llave iB: **Tarjeta DS 1990 o DS 1991**

♦ Inicio

Para Iniciar presione el botón de "Reset", después de 3 beeps con luz verde, todos los códigos de fábrica serán borrados y estará lista para programarla con sus nuevos códigos.

♦ Llave de Usuario

A. Programar llave de usuario:

Después del Inicio, toque la primera llave iB en el receptor circular, sonarán 3 beeps con luz verde, el candado se abre y la Llave se convierte en la Llave *de Usuario*. (Se puede utilizar únicamente una llave de usuario para cada candado).

B. Abrir Chapa:

Para abrir la chapa, únicamente toque la Llave de Usuario en el receptor circular, escuchará 1 beep con luz verde, y la chapa se abrirá.

C. Cerrar Chapa:

Para cerrar la chapa, únicamente toque la Llave de Usuario en el receptor circular, escuchará 2 beeps con luz roja, y la chapa se cerrará.

D. Borrar Llave de Usuario:

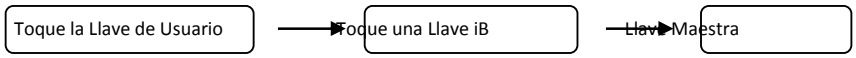
Para borrar una llave de Usuario únicamente presione el botón de "Reset", después de 3 beeps con luz verde, la Llave de Usuario será borrada y ya no abrirá la chapa.

♦ Llave Maestra

A. Programar llave maestra:

Toque la Llave de Usuario en el receptor circular estando la chapa cerrada, después de 1 beep la chapa se abre y prende una luz verde intermitente, tome otra Llave iB y toque el receptor circular con ella. Escuchara 1 beep con luz verde y la Llave iB se habrá convertido en la llave maestra. (Se pueden utilizar hasta 5 llaves maestras para cada candado).

Se debe programar la Llave Maestra mientras la luz verde es intermitente, se escucharán 3 beeps para indicar que la programación está completa.



B. Abrir Chapa:

Para abrir la chapa, únicamente toque la Llave Maestra en el receptor circular, escuchará 1 beep con luz verde, y la chapa se abrirá.

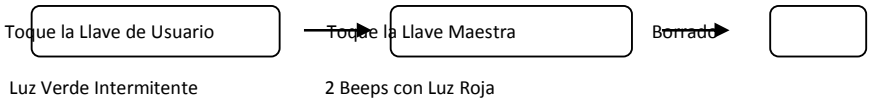
C. Cerrar Chapa:

Para cerrar la chapa, únicamente toque la Llave Maestra en el receptor circular, escuchará 2 beeps con luz roja, y la chapa se cerrará.

D. Borrar Llave Maestra:

Para borrar la Llave Maestra, estando la chapa cerrada, coloque la Llave Usuario en el receptor circular, escuchará un beep con una luz verde intermitente , después coloque la Llave Maestra en el receptor circular, escuchará 2 beeps y prenderá una luz roja, después de eso la Llave Maestra quedará borrada.

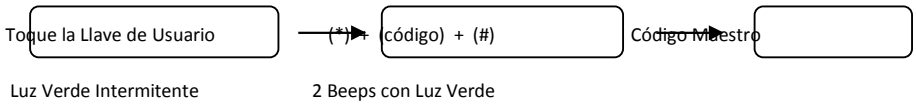
Se debe de borrar la Llave Maestra mientras la luz verde es intermitente.



♦ Código Maestro

A. Programar un código maestro:

Toque a llave maestra en el receptor mientras la chapa está cerrada, la chapa se abrirá y escuchará 1 beep con una luz verde intermitente, (Mientras la luz verde esta parpadeando la chapa esta lista para recibir un Código Maestro), oprima asterisco (*) y un código de 1 a 9 dígitos seguido del signo de numero (#), escuchará 2 beeps y prendera una luz verde, el candado se cerrará y el código que introdujo se convertirá en el Código Maestro.



B. Abrir Chapa:

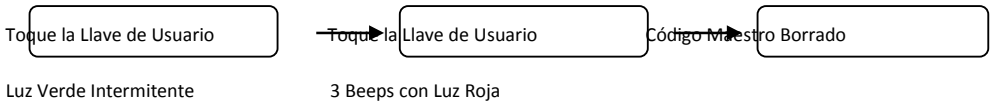
Introduzca el Código Maestro seguido del signo de numero (#), escuchará un beep con luz verde y la chapa se abrirá.

C. Cerrar Chapa:

Introduzca el Código Maestro seguido del signo de numero (#), escuchará dos beeps con luz roja y la chapa se cerrará.

D. Borrar el Código Maestro:

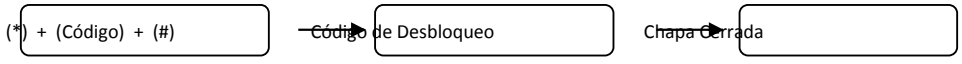
Toque la Llave de Usuario en el receptor circular mientras la chapa está cerrada, escuchará 1 beep y prenderá una luz verde intermitente, coloque la Llave de Usuario nuevamente en el receptor, después escuchará 3 beeps con luz roja y el Código Maestro será borrado.



Código de Desbloqueo de Una Vez (S1=1, S2=1)

A. Programar y Cerrar:

Cuando el candado este abierto, ingrese un código de 1 a 9 dígitos seguido del signo de numero (#)., escuchará 2 beeps con luz verde, la chapa se cerrará y el código se convierte en Código de Una vez.



B. Borrar y Abrir Chapa:

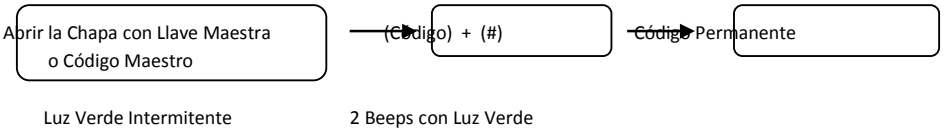
Introduzca el Código de Una Vez, escuchará 1 beep con luz verde, la chapa se abre y el código es borrado. La luz verde se apagará después de 5 segundos.

**En esta modalidad, el código puede ser cambiado cada que la chapa se abre y a la hora de cerrarla quedará con el último código que se introdujo.*

♦ Código Permanente (S1=2, S2=1)

A. Ingresar Código Permanente:

Use la llave Maestra o Código Maestro para abrir la chapa, prenderá una luz verde intermitente, ingrese un código de 1 a 9 dígitos seguido del signo de numero (#), luego escuchará 2 beeps con luz verde, el candado se cierra y el código se convierte en Código Permanente.

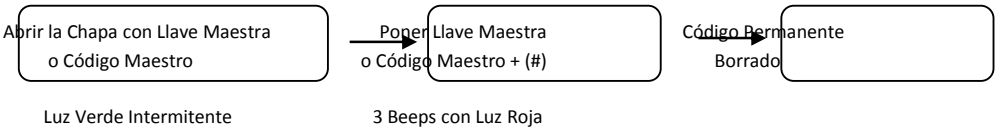


B. Abrir Chapa:

Introduzca el Código permanente seguido del signo de numero (#), escuchará 1 beep con luz verde y la chapa se abrirá. Después de 5 segundos el candado se cerrará automáticamente.

C. Borrar el Código Permanente

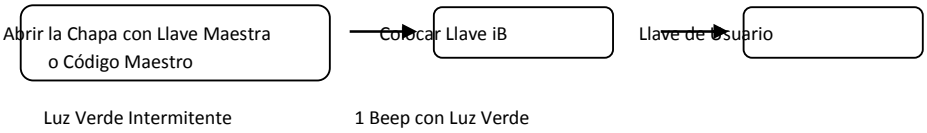
Use la Llave maestra o el Código maestro para abrir la chapa, prenderá una luz verde intermitente, luego toque la Llave Maestra de nuevo en el receptor o ingrese el Código maestro seguido del signo de numero (#), escuchará 3 beeps con luz roja, la chapa se cerrará y el Código Permanente es borrado.



♦ Llave de Usuario (S1=2, S2=2)

A. Programar Llave de Usuario:

Use la llave Maestra o Código Maestro para abrir la chapa, prenderá una luz verde intermitente, coloque una Llave iB en el receptor, escuchará un 1 beep con luz verde, la chapa se cerrará y la llave se habrá convertido en la Llave de Usuario. (Se puede utilizar una sola llave por chapa).



B. Abrir Chapa:

Toque la Llave de Usuario en el receptor, escuchará 1 beep con luz verde y la chapa se abrirá. La luz verde se apagará en 5 segundos.

C. Cerrar Chapa:

Toque la Llave de Usuario en el receptor escuchará 2 beeps con luz roja y la chapa se cerrará.

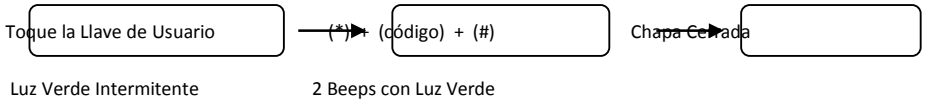
D. Borrar la Llave de Usuario:

Use la Llave maestra o el Código maestro para abrir la chapa, prenderá una luz verde intermitente, luego toque la Llave Maestra de nuevo en el receptor o ingrese el Código maestro seguido del signo de numero (#), escuchará 3 beeps con luz roja, la chapa se cerrará y la Llave de Usuario es borrada.

♦ Llave de Usuario + Código de Una vez (S1=1, S2=2)

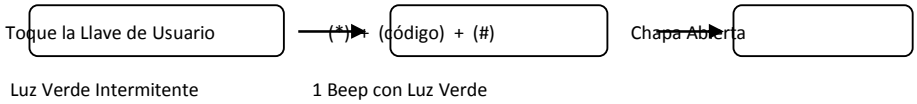
A. Programar y cerrar:

Estando la chapa abierta, toque la Llave de Usuario en el receptor, escuchará 1 beep y prenderá una luz verde intermitente, ingrese un código de 1 a 9 dígitos seguido del signo de numero (#), escuchará 2 beeps con luz verde, la chapa se cierra y el código de una vez será guardado.



B. Borrar y abrir:

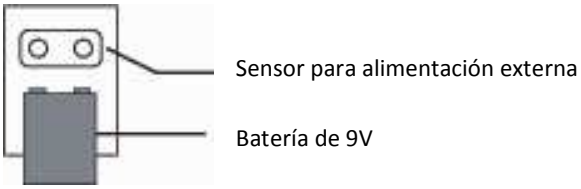
Toque la Llave de Usuario en el receptor circular mientras la chapa está cerrada, escuchará 1 beep y prenderá una luz verde intermitente, ingrese el Código de una vez seguido del signo de numero (#), después escuchará 1 beep con luz verde, la chapa se abre y el código es borrado. La luz verde se apagará a los 5 segundos.



♦ Otras Funciones

A. Respaldo de Poder externo

Si la chapa se queda sin pila y está cerrada, tiene una opción para alimentarla de corriente de una forma externa y poder abrirla. Para eso coloque una batería de 9V (Pila Cuadrada) en el sensor de pilas de 9V (Ubicado debajo del sensor de Llave iB) y utilice alguna de las Llaves o Códigos existentes para abrirla. Con la chapa abierta deberá reemplazar las baterías (4 baterías AA).



B. Alarma de Batería Baja

Cuando el voltaje de las pilas se encuentre en DC 4.2V ± 0.2V sonará una alarma con 8 beeps indicando que se deben de reemplazar las baterías.

C. **Código Incorrecto**

Si se ingresa un código incorrecto 4 veces seguidas, sonará una alarma por 60 segundos. Para desactivar esa alarma debe de utilizar alguna de las llaves previamente programadas.

D. Alarma de Tarjeta Ilegal

Si se utiliza una llave incorrecta 4 veces seguidas, sonará una alarma por 60 segundos. Para desactivar esa alarma debe de utilizar alguna de las llaves previamente programadas.

E. Alarma antirrobo

Si el cerrojo de la chapa es presionado o alterado, sonará una alarma por 60 segundos indicando que la chapa se quiso abrir de forma ilegal. Para desactivar esa alarma debe de utilizar alguna de las llaves previamente programadas.

MXL Comercial S.A. de C.V.
Canadá No. 407, Col. Chapalita. Tel. (477) 4703254
mxl@mxl.com.mx www.cabasy.com